



Maceta de goma blanca con mango de madera para trabajos de alicatado y soldado/ 8054

Referencia: 8054-250
 EAN-13: 8414299598230
 Marca: Bellota

Peso de la cabeza (en g): 250

- No romperás ningún azulejo.
- Cabeza de goma de caucho isopreno de alta calidad y resistencia.
- Acabado perfecto.
- Conseguirás una precisión absoluta en el alicatado de cualquier superficie y sin marcas.
- Coloca y ajusta toda clase de azulejos con facilidad.

Descripción general

Maceta de goma blanca profesional de caucho isopreno de alta calidad y resistencia con excelente rebote que asegura la precisión y comodidad de uso durante el golpeo. Protege el material cerámico con el que se trabaja y evita marcar la superficie. Mango de madera de haya que procede de bosques gestionados de forma sostenible y fuentes controladas (PEFC/14-35-00020). Para la colocación y ajuste de piezas cerámicas en trabajos de alicatado y soldado.

Características

Peso de la cabeza (en g)	250
Uso	Golpea sin miedo no romperas la cerámica. Especialmente para trabajos de alicatado y ajuste de piezas de cerámica para su colocación.
Altura de la cabeza (en cm)	92
Longitud del mango (en cm)	32
Material del mango	Madera
Tipo de unión	Conica
Material de la cabeza	Goma de caucho isopreno

Acabados

Color	Madera;Blanco
-------	---------------

Certificaciones

Garantía	De por vida exc. uso incorrecto/desgaste natural
Certificación	PEFC

Dimensiones

Largo artículo (cm)	6
Ancho artículo (cm)	10
Alto artículo (cm)	32

Datos packaging

Unidad de contenido	Pieza
Cantidad de contenido	1.00
Producto empaquetado: largo (cm)	10,00
Producto empaquetado: ancho (cm)	6,00
Producto empaquetado: alto (cm)	32,00

Clasificación

UNSPSC	· Herramientas y Maquinaria General / Herramientas de mano / Herramientas de perfilar / Martillo de caucho (27111617)
AECOC	· SECTOR FERRETERÍA Y BRICOLAJE / HERRAMIENTAS / HERRAMIENTA MANUAL / HERRAMIENTAS GOLPEO Y DEMOLICIÓN (08040509)

Enlaces

enlace	video: Martillería Bellota
enlace	video: Tomas falsas David
video	Martillería Bellota