

Mango para azadas con sistema antigiro- Métrica 1- M1 / HDLM1WAPH



Referencia: HDLM1W1400APH
EAN-13: 8414299697612
Marca: Bellota

Dimensiones (mm): 32x32x1400



- Mango con sistema antigiro para enmangar las nuevas azadas antigiro.
- Consigue una unión perfecta, las pestañas de plástico inyectado se acomodan en las hendiduras de las azadas Bellota, así la cabeza no se mueve, no baila, no coge holguras.
- Se acabaron los trapos, las cuñas y los barreños de agua, cuando quieras trabajar con la azada, estará lista para usar.
- La empuñadura es de elastómero inyectado, para un agarre cómodo, la azada no se escapa y consigue mayor eficiencia.
- Cuando la pruebes, no querrás cambiarla.

Descripción general

Mango para azadas con sistema antigiro, se adapta perfectamente a las azadas antigiro de Bellota, Las pestañas del mango se adaptan a las hendiduras de la cabeza y consigue una unión perfecta que evita cualquier baile o movimiento de la azada. La zona de enmangado es de plástico inyectado, la unión es inseparable y resistente a las cambios temperatura y humedad. La zona de agarre es de elastómero inyectado en la madera, para que el conjunto sea ultraresistente. Mango de madera natural para un tacto agradable, que procede de bosques gestionados de forma sostenible y fuentes controladas (PEFC/14-35-00020), porque nos importa el medioambiente. Métrica 1: 30x32mm.

Características

Dimensiones (mm)	32x32x1400
Geometría de la unión	Cónico con sistema anti giro
Material del mango	Madera
Tipo de mango	Mango largo
Tipo de unión	Sobreinyección

Acabados

Color	Madera;Negro;Rojo
Material	Elastómero;Madera;Polipropileno
Acabado	Mate

Certificaciones

Garantía	De por vida exc. uso incorrecto/desgaste natural
Certificación	PEFC

Dimensiones

Largo artículo (cm)	3.2
Ancho artículo (cm)	3.2
Alto artículo (cm)	140

Datos packaging

Unidad de contenido	Pieza
Cantidad de contenido	1.00
Producto empaquetado: largo (cm)	3,20
Producto empaquetado: ancho (cm)	3,20
Producto empaquetado: alto (cm)	147,00
Presentación	Colgador